

Futsal – Services de bien-être et moral des Forces canadiennes

Dispositions générales

- Les matchs durent 20 minutes (temps normal).
- Les équipes sont composées de quatre joueurs de champ et d'un gardien de but.
- Il n'y a pas de remise en cause à l'avenir. Une remise en jeu sera faite par coup de pied au ballon.
- Il n'y a pas de règle de hors-jeu au futsal.
- Il n'y a pas de coup de pied de but au futsal. Les gardiens de but font recommencer le match en lançant le ballon avec les mains.
- Il y a un nombre illimité de substitutions. Les substitutions doivent être effectuées pendant les arrêts de jeu.

Remises en jeu

Coups d'envoi : Un but peut être marqué directement contre l'adversaire à partir du coup d'envoi. Le ballon est en jeu lorsqu'il est botté et qu'il se déplace clairement vers l'avant en premier au coup d'envoi.

Rentrées de touche : Elles sont indirectes. Le ballon doit être placé sur la ligne et le coup de pied doit être pris dans les 4 secondes. Une rentrée de touche qui se rend directement dans le but opposé est une relance de but pour l'équipe adverse. Une rentrée de touche qui se rend directement dans le but défensif est un coup de pied de coin pour l'équipe adverse. Si la rentrée de touche n'atteint pas le terrain de jeu ou si le botté n'est pas pris dans les 4 secondes, la balle est retournée à l'adversaire. Tout le corps du joueur doit être à l'extérieur du terrain lorsqu'il botte (les pieds ne peuvent pas être sur la ligne de touche).

Relances de but : Elles sont attribuées lorsque le ballon sort du terrain au-delà de la ligne de but. Le gardien de but de l'équipe défensive lance ou relâche la balle à partir de n'importe quel point dans la surface de réparation. La balle doit être relâchée dans les 4 secondes (soit au signal de l'arbitre, soit lorsque le gardien de but est prêt). Les adversaires doivent se trouver à l'extérieur de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.

Coups de pied de coin : Ils sont directs. Le ballon doit être placé dans l'arc de cercle de coin et le coup de pied doit être pris dans les 4 secondes. Si le coup de pied n'est pas

pris dans les 4 secondes, la remise en jeu devient une relance de but pour l'équipe adverse.

Coups de pied de réparation : Ils sont pris à partir du point de pénalité et doivent être pris par un botteur clairement identifié.

Fautes et mauvaise conduite

Coups francs indirects : Lorsqu'un joueur joue de façon dangereuse, entrave un adversaire, empêche le gardien de but de relâcher le ballon avec les mains, le gardien de but prend plus de quatre secondes pour relâcher le ballon lorsqu'il en a possession dans sa moitié du terrain, joue de nouveau le ballon dans sa moitié du terrain après avoir relâché le ballon et que celui-ci ne touche pas un adversaire ou est sorti du jeu, ou commet une faute pour laquelle le jeu est interrompu pour avertir ou expulser un joueur, un coup franc indirect est accordé.

Coups francs directs : Lorsqu'un joueur botte un adversaire, tacle un adversaire, fait trébucher un adversaire, saute sur un adversaire, charge un adversaire, frappe un adversaire, pousse un adversaire, tient un adversaire, crache sur un adversaire ou manipule le ballon délibérément, un coup de pied franc direct est accordé.

Le gardien de but

- Doit porter un maillot de couleur différente.
- Peut porter des pantalons longs et/ou d'autres rembourrages jugés sécuritaires par l'arbitre du match.
- Peut recevoir une rentrée de touche directement.
- Peut botter le ballon directement au-dessus de la ligne médiane.
- Peut marquer directement avec les pieds pendant le cours du jeu.
- Ne peut pas posséder le ballon pendant plus de quatre secondes dans sa propre moitié du terrain.
- Peut lancer le ballon directement de l'autre côté de la ligne médiane.
- Ne peut pas marquer un but à l'aide des mains (ne peut pas lancer ou frapper le ballon directement dans le but).

- Ne peut pas toucher de nouveau le ballon de quelque façon que ce soit à l'intérieur de sa moitié du terrain après avoir relâché le ballon en jeu, sauf si un adversaire l'a touché ou s'il est sorti du jeu.